

DOCUMENTATION

Fonctionnelle
&
Technique

MAPPING

SOMMAIRE

1. EURÊKA Mapping	5
1.1 Introduction	5
1.2 EURÊKA Mapping	5
1.3 Mapping	5
1.4 Nouveautés 2021	6
1.5 Nouveautés 2022	6
2. Fonctionnalités de Eureka-Mapping	7
2.1 Ruban de l'application	7
3. Importer des données	9
3.1 Assistant d'import de données	9
3.2 Sélection d'un fichier source	9
3.2.1 Information sur les fichiers	10
3.2.2 Choix de la feuille de calcul	10
3.2.3 Échantillon de données	11
3.3 Table de destination	12
3.3.1 Sélection d'une table	12
3.3.2 Création d'une table à partir des colonnes du fichier source	13
3.4 Mapping	16
3.5 Résumé	18
4. Exporter des données	19
4.1 Assistant d'export des données	19
4.1.1 Sélection de la table source	19
4.1.2 Définition du document de destination	20
5. Tâche	22
5.1 Lancer	23
5.1 Arrêter une tâche	25
5.2 Ajout de tâches.	25
5.3 Supprimer une tâche	26
5.4 Renommer une tâche	26
5.5 Ordonnancer et exécuter des tâches	26
6. Mapping des colonnes	27

6.1	Commande des colonnes mappées	28
6.1.1	SQL.....	28
6.1.2	Variables.....	28
6.1.3	Fonctions	29
6.2	Insérer les données.....	30
6.3	Mettre à jour les données	30
6.4	Fusionner les données	32
6.5	Définir une clé	32
6.6	Mettre à jour une colonne.....	32
6.7	Condition de mise à jour.....	33
6.7.1	Utiliser une clé	33
6.7.2	Utiliser une condition	34
6.8	Mettre à jour	34
6.1	Propriétés d'une tâche	35
6.1.1	Pré-traitement / post-traitement.....	36
6.1.2	Appel d'une commande.....	36
6.1.3	Appel d'une procédure stockée.....	36
6.1.4	Appel d'une requête sql.....	37
6.1.5	Appel d'un programme	37
6.2	Enregistrement modèle.	39
6.3	Clés de l'enregistrement.....	39
6.4	Condition de recherche d'un enregistrement	40
6.5	Télécharger un fichier de données	41
6.6	Sauvegarder ou charger un mapping	41
7.	Création d'une table	42
8.	Environnements	44
9.	Paramètres de l'application.....	45
10.	Gestion des projets.....	46
11.	Librairies de l'erp	47
12.	Assistant mapping.	48
12.1	Correspondance exacte	48
12.2	Correspondance améliorée.	48
12.3	Fusion mapping généré / mapping existant.	49
12.3.1	Tout copier.....	50
13.	Historique des travaux.....	51
14.	Serveur	52

14.1 Web services.....	52
14.1.1 Diagramme web services	53
15. Web services	54
15.1 Authentification utilisateur.....	54
15.2 Consultation de la base de données	55
15.2.1 Lister les tables d'un schéma	55
15.2.2 Lister les colonnes d'une table	56
15.2.3 Obtenir la liblist	57
15.2.4 Lister les fonctions	58
15.3 Fichiers	58
15.3.1 Ajouter un fichier à une tâche	58
15.3.2 Obtenir un fichier	59
15.4 Travaux	60
15.4.1 Ajouter un travail	60
15.4.2 Lancer un travail	61
15.4.3 Lister les travaux	61
15.4.4 Obtenir la sortie d'un travail	62
15.4.5 Arrêter un travail	63
15.5 Liste de travaux	64
15.5.1 Ajouter une liste de travail	64
15.5.2 Lancer une liste de travail	65
15.5.3 Obtenir une liste de travail	65
15.6 Tâches	66
15.6.1 Lister les tâches	66
15.6.2 Ajouter une tâche	67
15.6.3 Modifier une tâche	68
15.7 Projets	69
15.7.1 Ajouter un projet	69
15.7.2 Modifier un projet	69
15.7.3 Lister les projets	70
15.8 Utilisateur	71
15.8.1 Ajouter un utilisateur	71
15.8.2 Mettre à jour un utilisateur	72

1. EURÊKA MAPPING

1.1 Introduction

Ce document présente l'application Eurêka Mapping. On s'attardera sur l'aspect technique et fonctionnel.

1.2 EURÊKA Mapping

Eurêka Mapping est une application d'intégration de données et d'export de données, qui fournit un ensemble d'outils de transformation des données.

L'application est conçue sous la forme d'un client (application Windows) et d'un serveur (application NodeJs) entièrement indépendant de l'ERP.

1.3 Mapping

Un mapping est une association entre une source de donnée et une destination (base de données ou fichier). Cela consiste en une association entre un ensemble de colonnes sources et un ensemble de colonnes destination.

1.4 Nouveautés 2021

Voici la liste des nouveautés :

- Ajout de l'assistant mapping dans l'assistant d'import.
- Création d'un module .Net pour appeler le serveur de mapping.
- Pouvoir mettre à jour les données en base de données.
- Mise à niveau du serveur web en NodeJs 14.
- Mise à niveau de l'interface graphique en DevExpres 21.
- Historique des travaux.
- Ajout de tests automatiques pour la partie serveur.
- Ajout de la compatibilité CORS dans la partie serveur.

1.5 Nouveautés 2022

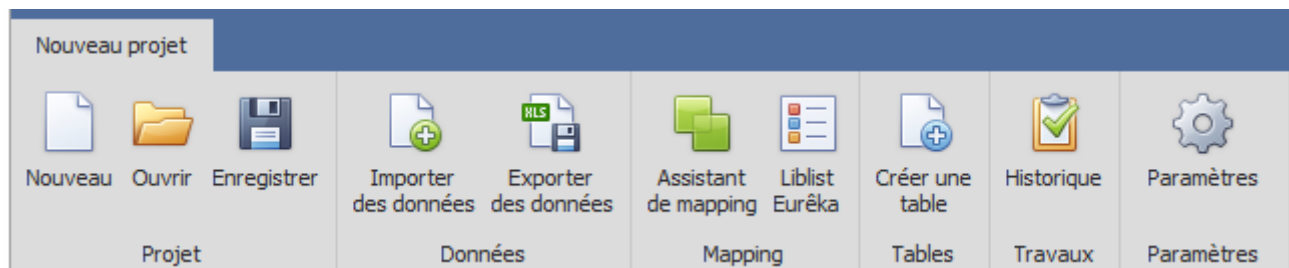
Voici la liste des nouveautés :

- Pré-traitement / post-traitement.
- Utilisation d'un enregistrement modèle.
- Possibilité d'arrêter une tâche en cours.
- Possibilité de télécharger un fichier de données depuis le serveur.
- Possibilité de sauvegarder ou de charger un mapping.
- Affichage d'un échantillon de données.
- Choix de l'onglet du fichier Excel.
- Maintenance de l'application.

2. FONCTIONNALITES DE EUREKA-MAPPING

2.1 Ruban de l'application

Le ruban réunit les fonctionnalités principales de l'application :



Voici la description des boutons du ruban :

 Nouveau	Permet de créer un nouveau projet.
 Ouvrir	Permet l'ouverture de la liste des projets sauvegardés.
 Enregistrer	Permet d'enregistrer le projet.
 Importer des données	Permet d'ouvrir l'assistant d'import des données.
 Exporter des données	Permet d'ouvrir l'assistant d'export des données.
 Assistant de mapping	Permet d'ouvrir l'assistant d'export des données.

 Historique	Permet de consulter l'historique des travaux.
 Liblist Eurêka	Permet de récupérer une liblist eurêka.
 Créer une table	Permet la fenêtre de création de table.
 Paramètres	Permet de configuration l'application.

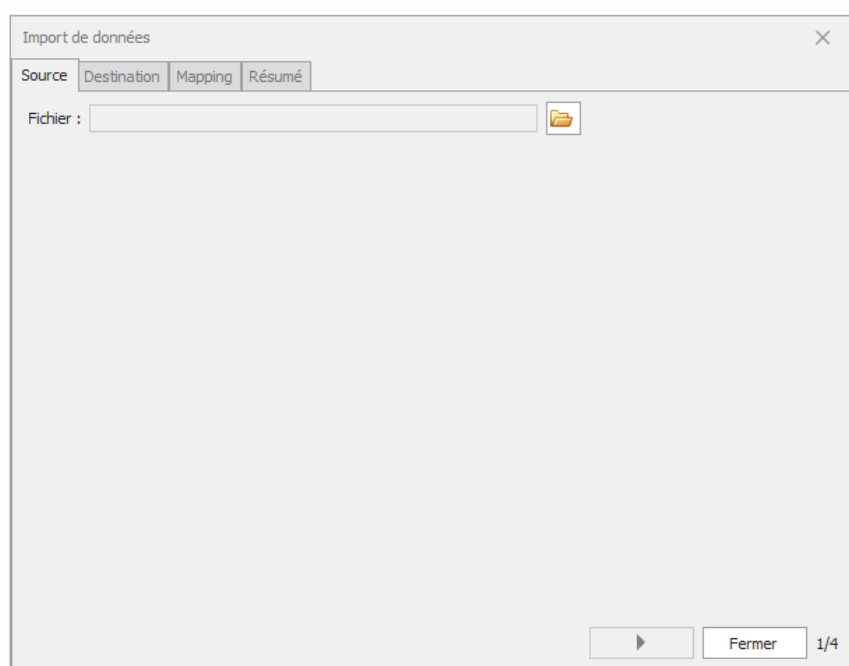
3. IMPORTER DES DONNEES

La fonctionnalité d'import permet d'importer des données depuis diverses sources dans une table DB2.



Pour importer de données dans la base de données, il faut utiliser l'action « Importer des données ». Cette action affiche un assistant qui vous guidera dans les différentes étapes à suivre.

3.1 Assistant d'import de données



3.2 Sélection d'un fichier source

La 1^{ère} étape consiste à sélectionner un fichier de données source.

Pour ce faire, il faut utiliser le bouton Ouvrir : 

Une nouvelle fenêtre s'ouvre, choisissez le fichier voulu et cliqué sur « Ouvrir ».

Le fichier source doit être de type Excel ou csv et doit avoir un format correct (pas de colonne fusionnée, un titre en haut des colonnes, etc...). La taille des fichiers source ne peut excéder 50 Mo.

Import de données

Source Destination Mapping Résumé

Fichier : C:\REP.xlsx

Informations

Feuille : Feuille 1 Nombre de colonnes : 53

Taille du fichier : 2940060 octets Nombre de lignes : 1683

Données

CREP	CCIV	RSSC	ADR1	ADR2	CPOS	VILL	CPAY	Telp	TELX	TELC	MDIR	TREP	SREP	ACOM	CCDV	DFVA
		3														0
		3														0
		3														0
		3														0
		3														0
		3														0
		3														0

1/4

Une fois le fichier source sélectionné, un échantillon de données.

Il est aussi possible de choisir la feuille du fichier Excel que l'on souhaite utiliser.

Pour accéder à l'onglet suivant, cliquez le bouton suivant.



3.2.1 Information sur les fichiers

Lors de l'import des données, il est difficile de savoir quels types de données sont importés dans la phase de sélection du fichier en entrée. C'est cela que qu'il est indiqué dans le premier écran le nombre de colonnes et des lignes contenus dans le fichier.

3.2.2 Choix de la feuille de calcul

Un fichier Excel peut contenir plusieurs feuilles de calcul, il est possible de choisir la feuille de calcul que l'on souhaite utiliser lors d'un import de données.

Pour choisir la feuille de calcul que l'on souhaite utiliser, il suffit choisir la feuille que l'on souhaite utiliser à l'aide de liste déroulante lors de l'import de données :

Import de données

Source Destination Mapping Résumé

Fichier : C:\Test.xlsx

Informations

Feuille : Feuille 1

Nombre de colonnes : 1

Taille du fichier : 10713 octets

Nombre de lignes : 175

3.2.3 Échantillon de données

Lors de la sélection d'un fichier, un échantillon de donnée peut être utilisé afin de visualiser qu'on a bien choisit le bon jeu de donnée ou la bonne feuille de calcul d'un fichier Excel :

Import de données

Source Destination Mapping Résumé

Fichier : C:\Test.xlsx

Informations

Feuille : Feuille 1

Nombre de colonnes : 1

Taille du fichier : 10713 octets

Nombre de lignes : 175

Données

LCDV
20CK91A01
20CK91A04
20CK91A07
20CK91A0A
20CK91A0E
20CK91A01

3.3 Table de destination

La 2^{ème} étape consiste à indiquer une table de destination.

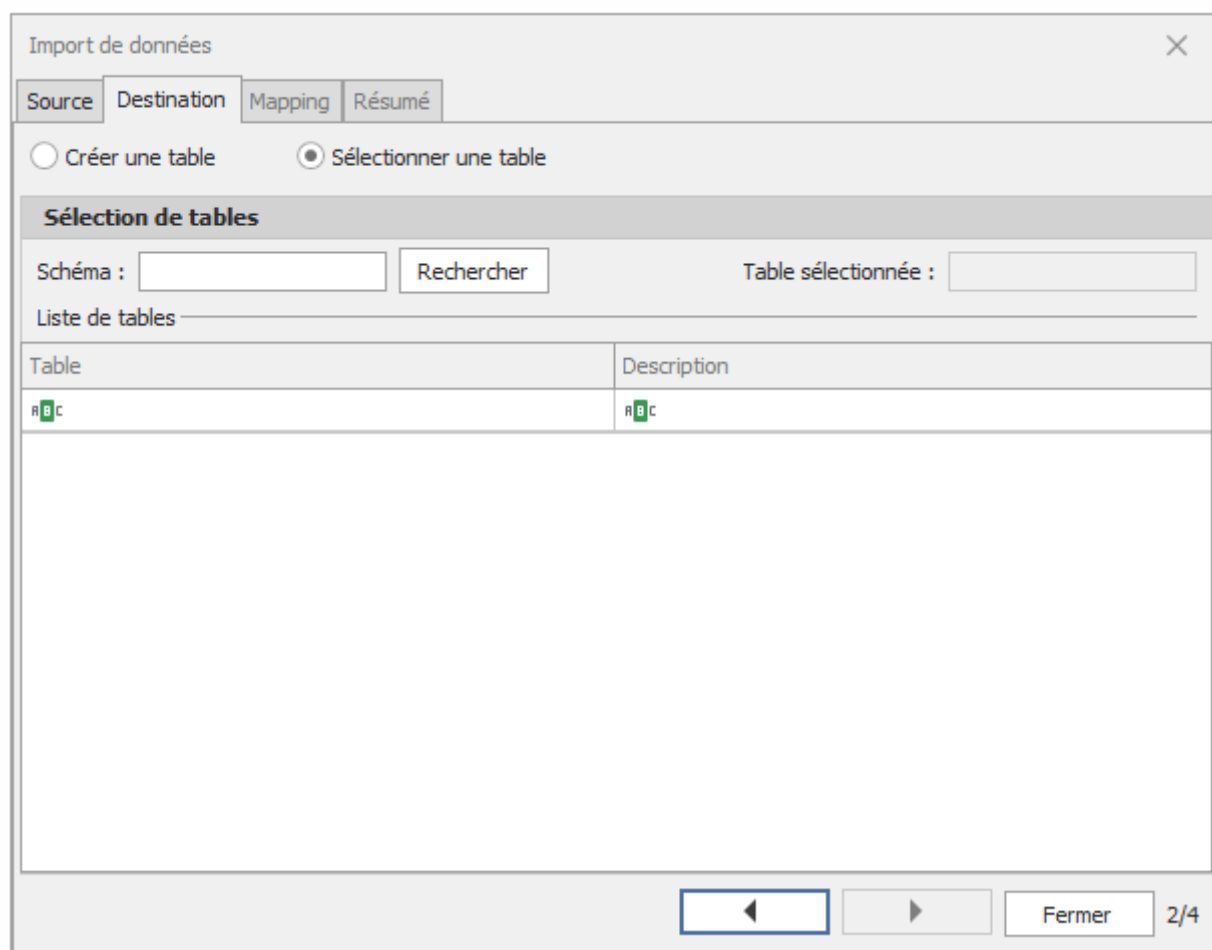


☐ Créer une table ☒ Sélectionner une table

Pour ce faire, il est possible soit de sélectionner une table existante, soit de créer une nouvelle table.

3.3.1 Sélection d'une table

Pour sélectionner la table (ou fichier) de destination, il faut renseigner le schéma (ou librairie) dans lequel celle-ci se trouve.



Import de données

Source Destination Mapping Résumé

☐ Créer une table ☒ Sélectionner une table

Sélection de tables

Schéma : Rechercher Table sélectionnée :

Liste de tables

Table	Description
REC	REC

◀ ▶ Fermer 2/4

3.3.2 Création d'une table à partir des colonnes du fichier source

Pour accéder à l'interface de création de table, il faut sélectionner « créer table » dans l'onglet « Destination » et cliquer sur suivant pour accéder à l'onglet « Définition de table ».

Le nom des colonnes du fichier source sont utilisé pour préremplir le nom des colonnes dans la table. Le schéma et le nom de la table sont à renseigner ainsi que le type et la longueur pour chaque colonne. (Voir création de table).

The screenshot shows a software window titled 'Import de données' with a close button (X) in the top right corner. It contains several tabs: 'Source', 'Destination', 'Définition de la table' (which is the active tab), 'Création de la table', 'Mapping', and 'Résumé'. Below the tabs, there are two input fields: 'Schéma :' and 'Nom :'. A section titled 'Liste des colonnes' contains a table with a list of column names. The first row has a green '+' icon and the header 'Nom'. The subsequent rows have a red '-' icon and the following column names: CREP, CCIV, RSSC, ADR1, ADR2, CPOS, VILL, CPAY, TELP, TELX, TELC, MDIR, and TREP. At the bottom right of the window, there are three buttons: a left arrow, a right arrow, and a 'Fermer' button, followed by the text '3/6'.

+	Nom
-	CREP
-	CCIV
-	RSSC
-	ADR1
-	ADR2
-	CPOS
-	VILL
-	CPAY
-	TELP
-	TELX
-	TELC
-	MDIR
-	TREP

Pour accéder à l'onglet suivant, il suffit de cliquer sur le bouton suivant.



Cet onglet contient un résumé de la table que l'on souhaite créer : Schéma, Nom et la liste des colonnes.

Import de données

Source

Destination

Définition de la table

Création de la table

Mapping

Résumé

Schéma :

EURO4DEMO

Nom :

REPLGU00

Colonnes

Nom	Type	Longueur	
DA03	varchar	50	▲
MTN1	varchar	50	
MTN2	varchar	50	
MTN3	varchar	50	
ZAL1	varchar	50	
ZAL2	varchar	50	
ZAL3	varchar	50	▼

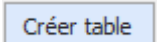
Créer table

◀

▶

Fermer

4/6

Le bouton  permet créer la table en base.

Import de données

Source
Destination
Définition de la table
Création de la table
Mapping
Résumé

Schéma : EURO4DEMO

Nom : REPLGU00

Colonnes

Nom	Type	Longueur
CREP	varchar	50
CCIV	varchar	50
RSSC	varchar	50
ADR1	varchar	50
ADR2	varchar	50
CPOS	varchar	50
VILL	varchar	50

Créer table

Sortie :

Démarrage : 27/04/2023 10:00:36

✓ Création de la table REPLGU00 réussie

◀

▶

Fermer

4/6

Une fois que la table a bien été créée, il est possible de passer à l'onglet suivant.



3.4 Mapping

Pour faciliter la création d'un mapping, l'assistant d'import permet de générer un mapping à l'étape d'import de données :

The screenshot shows a software window titled 'Import de données' with a close button (X) in the top right corner. It has four tabs: 'Source', 'Destination', 'Mapping' (which is selected), and 'Résumé'. Below the tabs, there is a 'Correspondance' dropdown menu set to 'exacte' and a 'Générer' button highlighted with a green rectangle. Below this is a section titled 'Mapping' containing a table with two columns: 'Source' and 'Destination'. The table is currently empty. At the bottom of the window, there are navigation buttons (left and right arrows), a 'Fermer' button, and a page indicator '5/6'.

Voici les 2 types de correspondances disponibles :

Exacte	Génère un mapping en se basant sur les noms identiques entre les colonnes sources et destination.
Améliorée	Génère un mapping en se basant sur les noms semblables entre les colonnes sources et destination.

[Voir l'assistant de Mapping]

L'appuie sur le bouton générer permet de générer un mapping.

La génération permet d'avoir une liste de correspondances trouvées :

Import de données

Source Destination **Mapping** Résumé

Correspondance améliorée Générer 17 / 17 correspondances trouvées

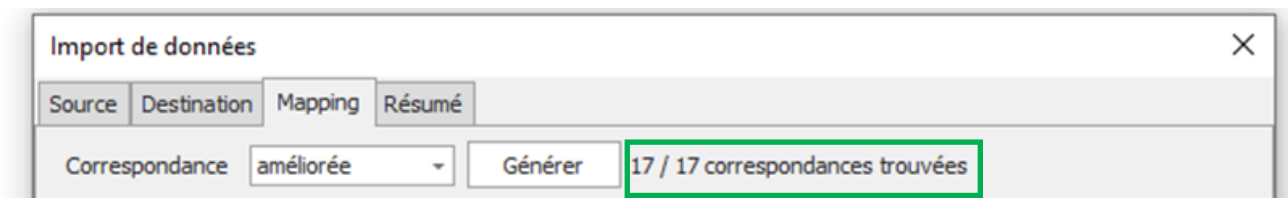
Mapping

☒	Source	Destination
☒	affectation parc	ACOM
☒	REF	CREP
☒	LIBELLE	VILL
☒	SERIE	SREP
☒	AN FABRI	MAPA
☒	MM FABRI	MDIR
☒	FOURNISSEUR	RSSC
☒	date VGP	CDEV
☒	date prochaine VGP	TELP
☒	REF FOURNI	CREP
☒	TYPE	TREP
☒	Ht travail	TREP
☒	Largeur	CREG
☒	hauteur repliée avec GC	TELP

◀ ▶ Fermer 5/6

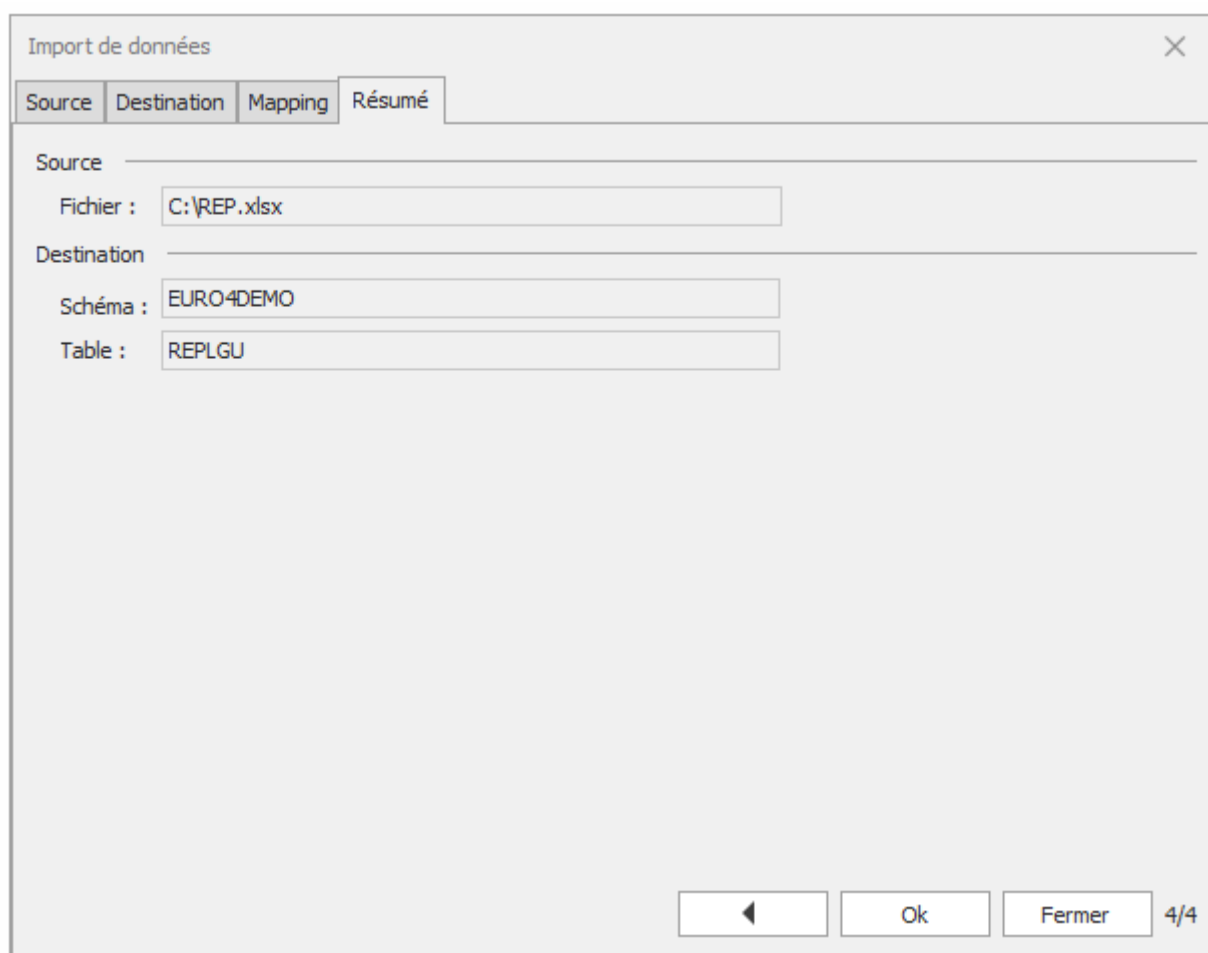
Cette étape permet générer un mapping lors de l'étape d'import de données, et éventuellement détecter au plus tôt un problème de correspondance entre le fichier en entrée et la table de destination en base de données. Eventuellement corrigé le fichier en entrée ou sélectionner les correspondances que l'on souhaite conserver.

Lors de la génération le nombre de correspondances trouvé est indiqué :

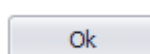


3.5 Résumé

Le dernier onglet affiche un résumé :



Le bouton ok permet de valider l'import de donnée.



Une nouvelle tâche de type import va être créée.

4. EXPORTER DES DONNEES



L'export s'effectue en utilisant l'action « Exporter des données », un assistant vous guidera dans les différentes étapes à suivre afin de réaliser votre exportation.

4.1 Assistant d'export des données

4.1.1 Sélection de la table source

La 1^{ère} étape consiste à sélectionner la table que vous souhaitez exporter. Il faut renseigner un schéma dans lequel la table se trouve et la sélectionner dans la liste des tables.

Pour accéder à l'onglet suivant, cliquez sur :



4.1.2 Définition du document de destination

La 2^{ème} étape consiste à définir le type du fichier de destination. Il est peut-être soit de type Excel, soit de type CSV.

Dans le cas d'un CSV, le délimiteur et l'encodage sont à renseigner.

The screenshot shows a software window titled "Export de données" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar are three tabs: "Source", "Destination" (which is selected), and "Résumé". Under the "Destination" tab, the label "Fichier destination" is followed by a horizontal line. Below this, the label "Type :" is next to a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing two options: "csv" and "xlsx". At the bottom of the window, there are three buttons: a left arrow, a right arrow, and a button labeled "Fermer". To the right of the "Fermer" button is the text "2/3".

Pour accéder à l'onglet suivant, cliquez sur le bouton :



La 3^{ème} étape consiste à vérifier que les données choisies sont justes et vous pouvez cocher une case permettant de préremplir les colonnes à exporter.

Export de données

Source Destination Résumé

Source

Schéma : EURO4DEMO

Table : REPLGU

Destination

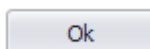
Type : csv

Mapping des colonnes

☐ Indure toutes les colonnes

◀ Ok Fermer 3/3

Le bouton ok permet de valider l'export de donnée.



La table source va être chargée dans l'interface, c'est-à-dire que le nom, le texte descriptif et le type des colonnes vont apparaître du côté gauche (côté Source) et le nom, et le type des colonnes vont apparaître à droite (côté Destination) de la fenêtre principale.

De plus, un environnement va être créé comprenant les variables schéma (avec la valeur du schéma précédemment inscrit) et liblist (Voir environnement).

5. TACHE

Le projet peut contenir plusieurs tâches. Soit plusieurs tâches d'import soit une tâche d'export.

Attention, un projet ne peut contenir qu'un seul type de tâche à la fois.

Le fichier source et la table de destination vont être chargés dans l'interface, c'est-à-dire que le nom des colonnes du fichier source vont apparaître à gauche et le nom des colonnes de la table de destination va apparaître à droite de la fenêtre principale.

De plus, un environnement va être créé comprenant les variables schéma (avec la valeur du schéma précédemment inscrit) et liblist (Voir environnement).

Import : Tâche 1

Source

(53) Mappés

(0) Non mappés

Colonne	Type
CREP	CHAR
CCIV	CHAR
RSSC	CHAR
ADR1	CHAR
ADR2	CHAR
CPOS	CHAR

Destination

(53) Mappés

(0) Non mappés

Colonne	Description	Type
CREP	Code représ...	CHAR(3)
CCIV	Code ...	CHAR(3)
RSSC	Raison sociale	CHAR(35)
ADR1	Adresse 1	CHAR(32)
ADR2	Adresse 2	CHAR(32)
CPOS	Code postal	CHAR(7)

Mapping des colonnes

Options du mapping

Liste des travaux

Colonnes

Tous

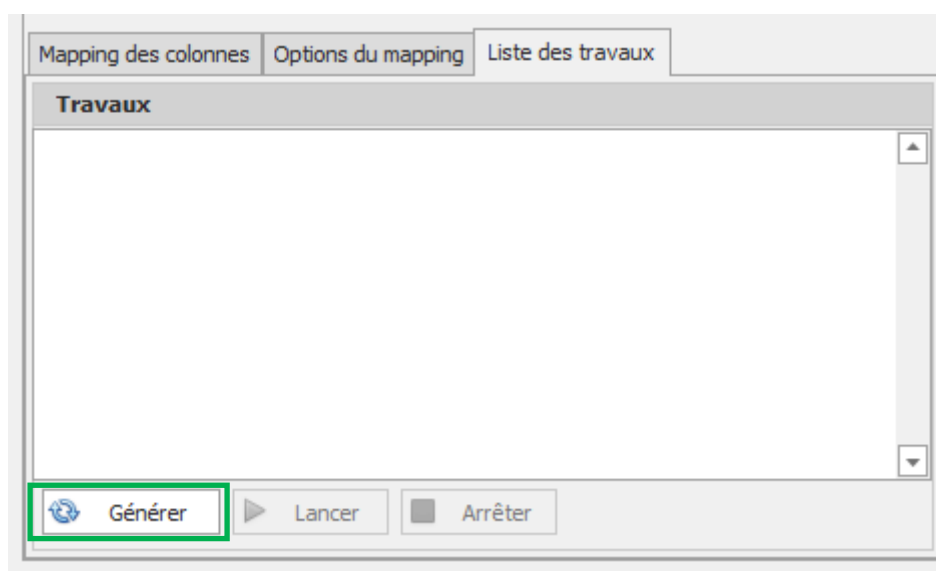
Erreurs

Source	Destination	Commande
CREP	CREP	
CCIV	CCIV	
RSSC	RSSC	
ADR1	ADR1	
ADR2	ADR2	
CPOS	CPOS	
VILL	VILL	

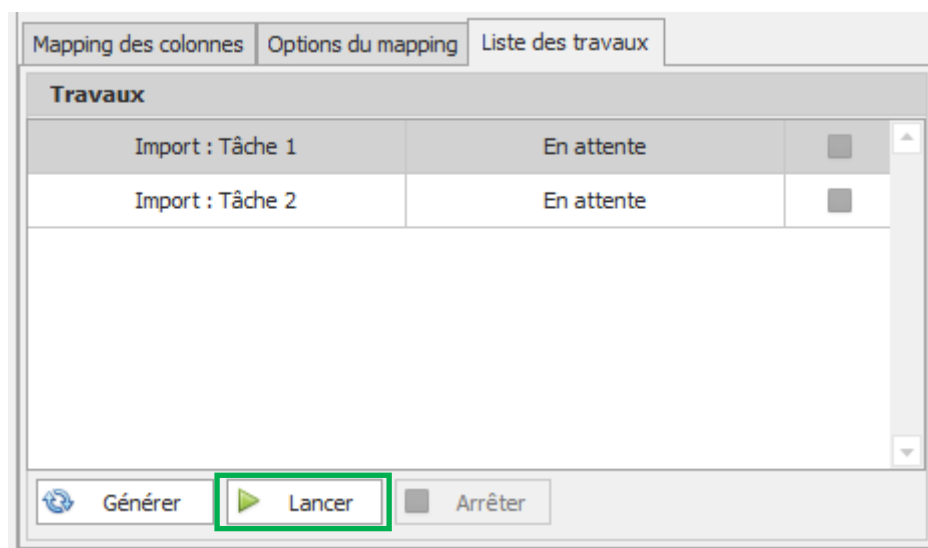
Détail de la colonne

5.1 Lancer

Pour « Lancer Import : tâche 1 » il faut aller dans la liste des travaux d'une tâche.
La liste est vide, il faut cliquer sur générer pour

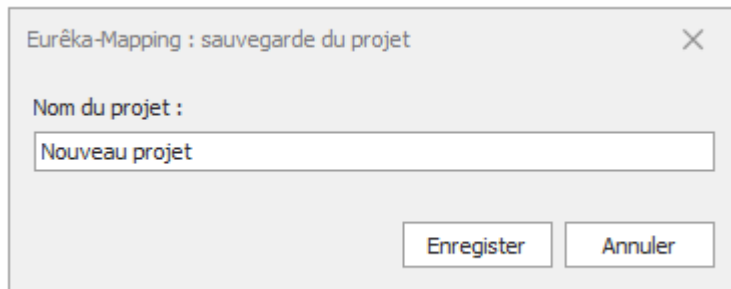


Une fois la liste générée il est possible d



Avant tous lancement, le projet va être préalablement enregistré sur le serveur.

S'il n'a jamais été enregistré, une fenêtre va s'ouvrir pour que vous puissiez changer le nom du projet.



Le projet sera ensuite enregistré et l'insertion des données dans la table DB2.

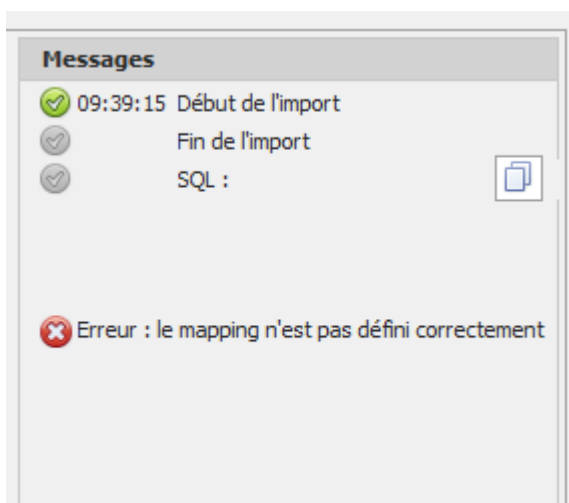
L'onglet « Sortie » va s'activer et contiendra les informations relatives à l'import (heure du début de l'import, de la fin, du résultat, le nom du projet, du fichier source et de la table de destination).

La barre d'avancement indique l'avancement de la tâche. Lorsque celle-ci est complète, l'import s'est bien effectué et la requête SQL vous ai renvoyé.

Lorsque l'import n'a pas fonctionné, la barre d'avancement s'arrête et la première erreur vous ai renvoyé.
Les types d'erreur sont :

- Erreur avec les données du document source.
- Erreur SQL qui provient soit d'une commande SQL pour une colonne, soit une erreur d'insertion.

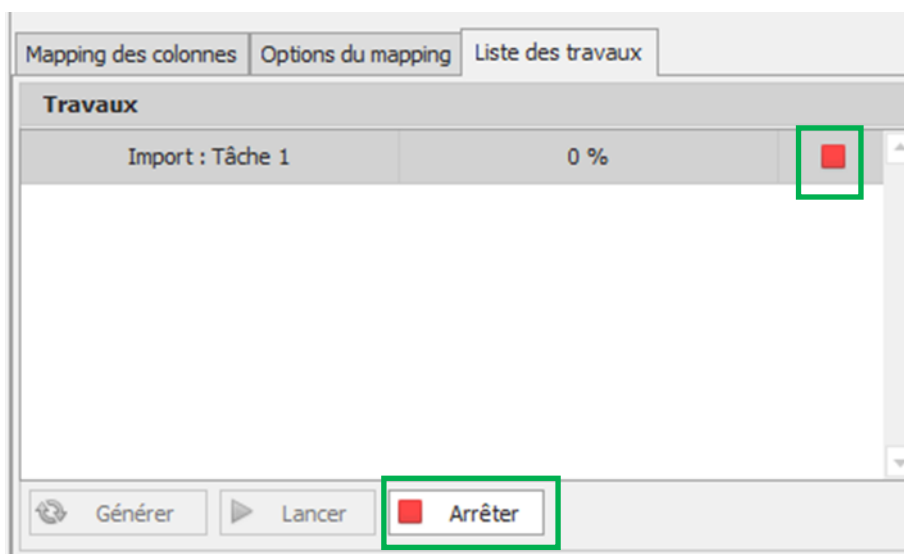
Vous pouvez corriger cette erreur et re-exécuter l'import en cliquant sur le bouton « Lancer Import : tâche 1 ».



Un projet d'import de données peut contenir une ou plusieurs tâches. Chacune de ces tâches contient ses propres informations, c'est-à-dire son propre environnement, fichier source, fichier destination, mapping de données.

5.1 Arrêter une tâche

Afin de mieux contrôler l'exécution d'une tâche, il est possible soit d'arrêter un travail en cours, soit arrêter tous les travaux encours liés à un projet de mapping :



5.2 Ajout de tâches.



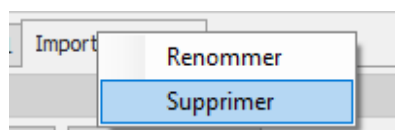
Afin d'ajouter une tâche au projet, il faut cliquer sur « Importer des données »

Ces actions entraîneront l'apparition de la fenêtre « Import de données ». Cette fenêtre contient les informations suivantes à renseigner : fichier source (format : xlsx, xls ou CSV) en entrée, table (format : DB2) en sortie. Il est possible d'utiliser une table existante en indiquant le schéma ou de créer une table grâce au fichier source. En effet, les en-têtes des colonnes du fichier source seront utilisés pour créer des en-têtes de colonnes de la table.

[Voir import de données]

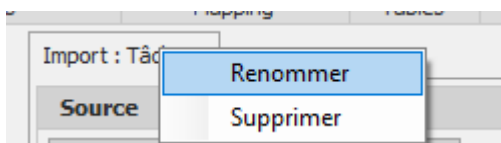
5.3 Supprimer une tâche

Il est possible d'archiver une ou plusieurs tâches afin que celle-ci ne soient plus visibles ni exécutables. Pour ce faire, il faut effectuer un clique-droit sur le nom de la tâche à archiver. Un menu déroulant va apparaître contenant 2 actions : Renommer et Supprimer.



5.4 Renommer une tâche

Il est possible d'archiver une ou plusieurs tâches afin que celle-ci ne soient plus visibles ni exécutables. Pour ce faire, il faut effectuer un clique-droit sur le nom de la tâche à archiver. Un menu déroulant va apparaître contenant 2 actions : Renommer et Supprimer.



5.5 Ordonnancer et exécuter des tâches

Il est possible de modifier l'ordre d'exécution des tâches ainsi que l'exécution ou non de certaines tâches. Pour ce faire, il faut aller dans l'onglet « Ordonnancement » pour cocher les tâches qu'on souhaite exécuter. De plus, il est possible de faire du glisser-déposer pour modifier l'ordre d'exécution des tâches.

Ordonnancement		Fichiers	Environnements
Execution	Tâche		
☒	Import : Tâche 1		
☒	Import : Tâche 2		

6. MAPPING DES COLONNES

Il existe plusieurs façons créer un mapping, soit d'utiliser l'assistant de mapping soit le faire manuellement.

6.1 Définition manuelle d'un mapping

Il faut cependant que la colonne source correspondent à la colonne destination :

The screenshot displays the 'Mapping des colonnes' window in Eureka. At the top, there are tabs for 'Import : Tâche 1', 'Import : Tâche 2', and 'Import : Tâche 3'. Below these, there are buttons for 'Mappés' (highlighted with a red box and a '1') and 'Non mappés'. The main area is divided into 'Source' and 'Destination' sections. The 'Source' section shows a list of columns from a file named 'STATSV3.xlsx' with 7 lines. The 'Destination' section shows a table named 'REPLGUA' with columns 'TEST' and 'RSSC'. The mapping is shown in the 'Mapping des colonnes' section at the bottom, which includes a table with columns 'Source', 'Destination', and 'Commande'. The table shows 'TYPE' mapped to 'RSSC' and 'DATE' mapped to 'RSSC'. The 'Détail de la colonne' section on the right shows options for 'Clé' and 'Mettre à jour la colonne'.

Les filtres mappés, non mappés permettent de voir les colonnes qui ont utilisées dans le mapping des colonnes.

Les colonnes mappées possèdent une petite pastille verte pour que l'utilisateur les repèrent plus facilement.

6.1.1 Colonnes en Erreurs

Ce filtre permet d'afficher les colonnes mappées qui ne sont plus disponibles dans les colonnes sources. Ce cas se présente après avoir changé de fichier de source. En effet, pour aider l'utilisateur à faire le mapping de données, celui-ci n'est plus effacé après avoir changé de fichier source. Les colonnes manquantes sont marquées d'une pastille rouge (voir ci-dessous).

6.2 Commande des colonnes mappées

Les commandes sont des actions qui permettent de modifier les données avant leur insertion.

6.2.1 SQL

Le SQL est un langage permettant de manipuler les données.

Il est possible d'appeler des fonctions SQL qui vont retourner des données (par exemple utiliser la fonction NOW() renvoie la date du jour).

Colonnes		
Source	Destination	Commande
-	RSSC	sql

Détail de la colonne

Commande :

Texte :

Il est aussi possible d'utiliser les données sources. Pour cela il faut indiquer dans le SQL le nom de la colonne précédé de @, c'est-à-dire @nomdelacolonne.

Par exemple, il est possible de concaténer les valeurs de la colonne Adresse avec '68100' en écrivant : concat(@Adresse,'68100').

Colonnes		
Source	Destination	Commande
- Adresse	ADR1	sql

Détail de la colonne

Commande :

Texte :

6.2.2 Variables

Il est possible d'utiliser la valeur des variables dans les colonnes mappées/exportées.

Import : Tâche 1

Environnement :

Source

Pour cela il faut sélectionner l'environnement qui contient les variables que vous souhaitez utiliser.

Pour une colonne, il est possible de choisir une variable. La valeur de la variable sera utilisée.

Colonnes		
Source	Destination	Commande
-	CPOS	variable

Détail de la colonne	
Commande :	variable
Texte :	codepostal

La variable « codepostal » va être importée ou exportée dans CPOS.

6.2.3 Fonctions

Les fonctions permettent aussi de modifier les données avant l'envoi.

Convertdate :

Mapping des colonnes		
Sortie		
Colonnes		
Source	Destination	Commande
-	Date Debut	DTC8
		function

Détail de la colonne	
Commande :	function
Texte :	convertdate
Argument 1 :	YYYYMMDD
Argument 2 :	MM/DD/YYYY

La fonction Convertdate permet de modifier le format des dates. L'argument 1 correspond au format des dates dans la colonne source. L'argument 2 correspond au format des dates voulu dans la colonne destination.

Substring :

Colonnes			
Source	Destination	Commande	
-	Nom	RSSC	function

Détail de la colonne

Commande :

Texte :

Argument 1 :

Argument 2 :

La fonction Substring permet de récupérer la chaîne de caractère présente entre un indice de début et un indice de fin. L'argument 1 correspond à l'indice de début. L'argument 2 correspond à l'indice de fin.

6.3 Insérer les données

L'insertion de données est le mode par défaut de l'import de données.

Voici l'onglet Options du mapping :

Mapping des colonnes
Options du mapping
Liste des travaux

Intervalle de données

☐ Ligne de début :
☐ Ligne de fin :

Gestion des données

☒ Insérer des données
☐ Fusionner les données

Condition :

Mettre à jour si :
Sinon :

Colonnes non mises à jour :

6.4 Mettre à jour les données

La mise à jour de données est fournie dans le mapping. C'est une mise à jour ligne à ligne. Pour chaque ligne en entrée il est possible de mettre à jour qu'un enregistrement à la fois. Un certain nombre de sécurités ont été mis en place pour éviter une mise à jour incontrôlée, pouvant surcharger la base de données.

La mise à jour nécessite un certain nombre de précautions, afin de parer à toute éventualité :

- Sauvegarde au préalable des données à mettre à jour. Il est conseillé au minimum d'effectuer un export en csv des données à mettre à jour pour pouvoir les remettre en place en cas d'erreur.
- S'assurer que l'on met bien à jour un seul enregistrement par ligne en entrée, et choisir le bon critère pour ne pas mettre à jour plusieurs fois le même enregistrement en base.

6.5 Fusionner les données

La mise à jour des données peut être faite conjointement à l'insertion de données via une opération de fusion. Si le critère est vérifié alors la mise à jour aura lieu sinon l'insertion aura lieu.

Ci-dessous la fenêtre après avoir choisi la fusion des données :

Mapping des colonnes Options du mapping Liste des travaux

Intervalle de données

☐ Ligne de début : ☐ Ligne de fin :

Gestion des données

☐ Insérer des données

☒ Fusionner les données

Condition : Clé

Mettre à jour si : Aucune clé définie dans le mapping

Sinon : Insérer

Colonnes non mises à jour :

Comme on le voit ci-dessus. La condition est de type « Clé ». Dans la zone de texte mettre à jour si « Aucune clé définie dans le mapping » est indiqué. Il faut définir une clé depuis l'onglet Mapping des colonnes.

6.6 Définir une clé

Dans l'onglet mapping des colonnes après avoir sélectionné une colonne. Il est possible de définir une clé en cochant la case clé, comme illustré ci-dessous :

Détail de la colonne

☒ Clé

☐ Mettre à jour la colonne

Commande :

6.7 Mettre à jour une colonne

Dans l'onglet mapping des colonnes après avoir sélectionné une colonne. Il est possible de spécifier si une colonne doit être mise à jour. Par défaut la colonne est mise à jour, comme illustré ci-dessous :

Détail de la colonne

☐ Clé

☒ Mettre à jour la colonne

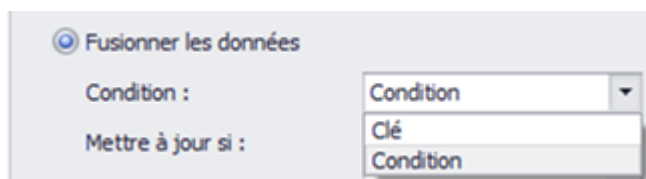
Commande :

Il est possible de choisir quelle colonne peut être mise à jour selon ce mécanisme. La liste des colonnes non mise à jour est disponible dans l'onglet Options du mapping.

6.8 Condition de mise à jour

Il existe 2 possibilités de faire une mise à jour soit en utilisant une clé, soit en utilisant une condition.

Voici la fenêtre de choix de la condition de mise à jour :

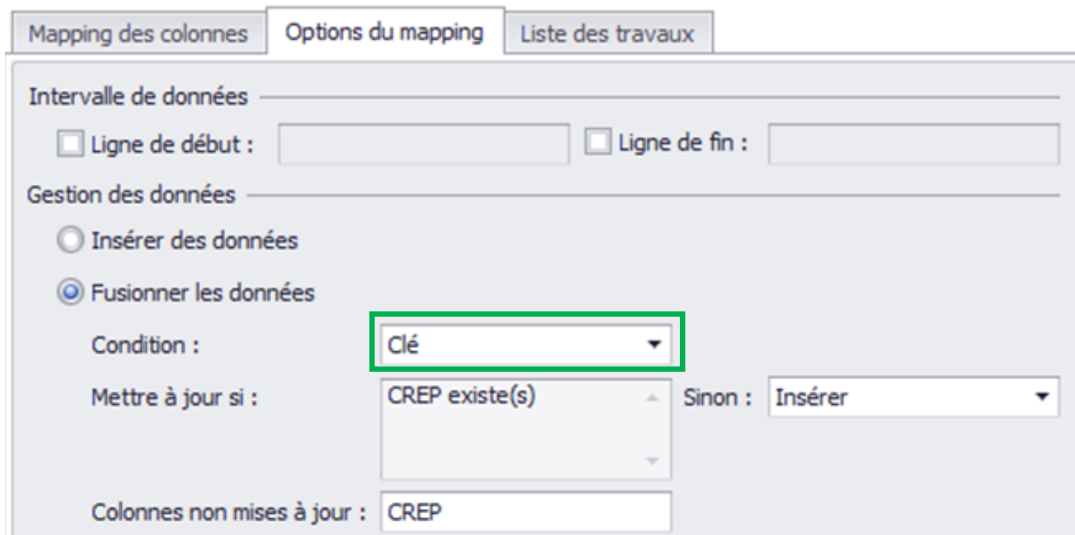


The dialog box shows the 'Fusionner les données' option selected. Below it, there are two labels: 'Condition :' and 'Mettre à jour si :'. To the right of these labels is a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing three options: 'Condition', 'Clé', and 'Condition'. The 'Clé' option is highlighted.

6.8.1 Utiliser une clé

Pour la mise à jour à l'aide d'une clé, il faut que la clé soit alimentée dans le fichier d'entrée. A défaut la clé doit être alimentée dans le mapping.

Par exemple si on définit CREP comme étant une clé, si le résultat de la valeur assigné à CREP dans le mapping existe en base, alors l'enregistrement sera mis à jour sinon on insérera le nouvel enregistrement en utilisant la valeur renseignée dans le mapping. Comme illustré ci-dessous :



The screenshot shows the 'Options du mapping' tab. At the top, there are three tabs: 'Mapping des colonnes', 'Options du mapping', and 'Liste des travaux'. Below the tabs, there are two sections: 'Intervalle de données' and 'Gestion des données'. In the 'Gestion des données' section, the 'Fusionner les données' option is selected. Below this, there are two labels: 'Condition :' and 'Mettre à jour si :'. To the right of these labels is a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing three options: 'Clé', 'CREP existe(s)', and 'Insérer'. The 'Clé' option is highlighted. Below the dropdown menu, there is a label 'Colonnes non mises à jour :'. To the right of this label is a text box containing the text 'CREP'.

6.8.2 Utiliser une condition

Pour la mise à jour à l'aide d'une condition, il est possible de renseigner du SQL. Par exemple pour spécifier la table de destination il suffit précéder le nom de la colonne par « t. ». Comme illustré ci-dessous :

Mapping des colonnes Options du mapping Liste des travaux

Intervalle de données

☐ Ligne de début : ☐ Ligne de fin :

Gestion des données

☐ Insérer des données

☒ Fusionner les données

Condition : Condition

Mettre à jour si : t.CREP = @CREP Sinon : Insérer

Colonnes non mises à jour : CREP

Dans l'exemple ci-dessus t.CREP = @CREP représente la condition du test, où t.CREP désigne la colonne de destination et @CREP sera remplacé par la valeur du fichier d'entrée.

6.9 Mettre à jour

La mise à jour simple est possible, c'est-à-dire sans insertion lorsque l'enregistrement n'existe pas. Il suffit de sélectionner « Ne rien faire » pour que dans le cas où la condition de mise à jour n'est pas vérifiée. Comme illustré ci-dessous :

Mapping des colonnes Options du mapping Liste des travaux

Intervalle de données

☐ Ligne de début : ☐ Ligne de fin :

Gestion des données

☐ Insérer des données

☒ Fusionner les données

Condition : Condition

Mettre à jour si : Sinon : Insérer

Colonnes non mises à jour : CREP

6.1 Propriétés d'une tâche

Dans le panneau propriétés d'une tâche, la partie **Options**, permet de définir les traitements à faire avant et après une tâche.

Voici le panneau de propriétés de la tâche :

Propriétés

Environnement

Environnement : Défaut

Source

Document : LCDV.xlsx (Emplacement distant)

Nombre de lignes : 192

Destination

Table : REPLGU

Options

☐ Pré-traitement

Type :

Texte :

Paramètres

☐ Post-traitement

Type :

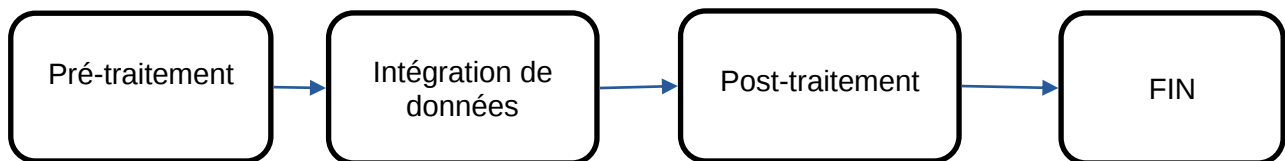
Texte :

Paramètres

6.1.1 Pré-traitement / post-traitement.

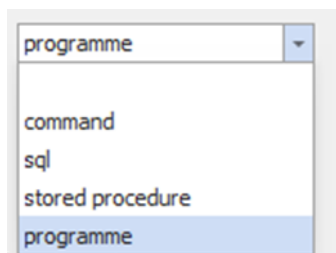
Pour chaque tâche, il est possible de faire appel à pré traitement avant l'exécution de l'opération d'intégration. De même il est possible de faire un post traitement après l'opération d'intégration.

Voici l'enchaînement des différentes étapes :



Il est possible sélectionner différents types de pré-traitement (ou de post-traitement).

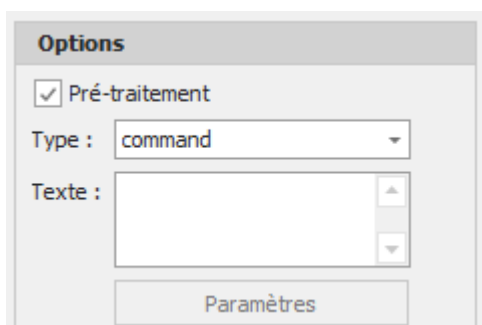
Voici les différents types de prétraitement disponibles :



6.1.2 Appel d'une commande

Il est possible de faire appeler une commande en sélectionnant le type « command » et en mettant le nom de la commande ainsi que ses paramètres dans la zone Texte.

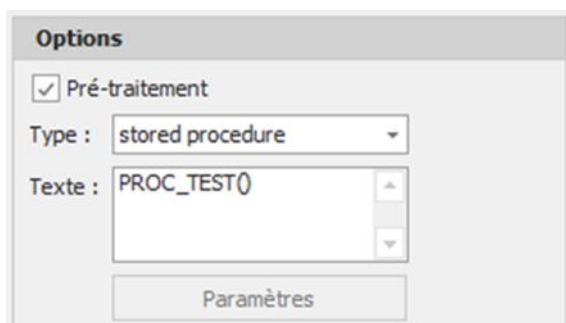
Voici un exemple d'appel d'une commande :



6.1.3 Appel d'une procédure stockée

Il est possible de faire appel à une procédure stockée en sélectionnant le type « stored procedure » et en mettant le nom de la procédure stockée ainsi que ses paramètres dans la zone texte.

Voici un exemple d'appel d'une procédure stockée :



Options

☒ Pré-traitement

Type : stored procedure

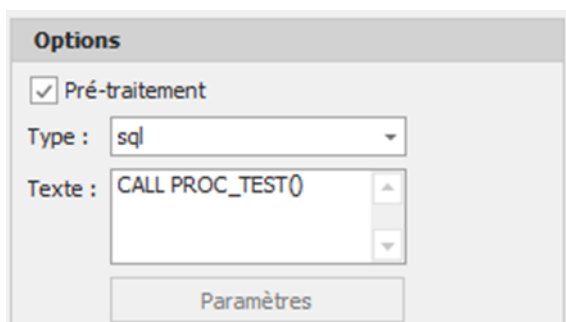
Texte : PROC_TEST()

Paramètres

6.1.4 Appel d'une requête sql

Il est aussi possible d'écrire une requête sql afin d'avoir un peu plus de flexibilité en sélectionnant le type « sql » et en renseignant la requête dans la zone texte.

Voici un exemple d'un appel sql :



Options

☒ Pré-traitement

Type : sql

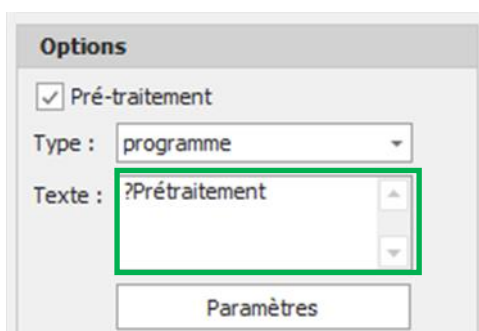
Texte : CALL PROC_TEST()

Paramètres

6.1.5 Appel d'un programme

Il est enfin possible d'appeler un programme en sélectionnant le type « programme », en spécifiant le nom du programme dans la zone texte.

Voici l'exemple d'appel d'un programme :



Options

☒ Pré-traitement

Type : programme

Texte : ?Prétraitement

Paramètres

Ici ?Prétraitement fait référence à une variable déclarée de la façon suivante :

Ordonnancement		Fichiers	Environnements
Tous	Défaut	Environnement1	+
Nom		Valeur	
schema		EURO4DEMO	
liblist		EURO4PRG	
Prétraitement		TSTPRG	

La valeur de variable **Prétraitement** va être substituée à la valeur dans l'environnement sélectionné. Le bouton **paramètres** permet de renseigner les paramètres d'entrée du programme, notamment la taille de chaque paramètre, ses différentes valeurs, ainsi que le nom des paramètres qui sont indiqués à titre indicatif. Il est possible d'appeler un programme acceptant uniquement des paramètres en entrée de type chaîne de caractères.

Voici la fenêtre permettant de renseigner les paramètres du programme :

	Nom	Valeur	Taille
+			
-	CODE	001	250

A l'aide de cette fenêtre, il est possible de définir le nombre et la taille de chaque paramètre du programme.

6.2 Enregistrement modèle.

Un enregistrement modèle peut être utilisé pour renseigner les valeurs à insérer pour colonnes non mappées. Cela permet d'utiliser un enregistrement existant ainsi que d'utiliser ses données pour différentes colonnes non mappées.

Pour utiliser un enregistrement existant, il faut sélectionner l'onglet **Options** du mapping dans une tâche d'import de données :

Mapping des colonnes Options du mapping Liste des...

Intervalle de données

☐ Ligne de début :

☐ Ligne de fin :

Colonnes non mappées

☐ Utiliser un enregistrement existant

Critère : Clés

Texte :

Paramètres

6.3 Clés de l'enregistrement

Il est possible de sélectionner l'enregistrement modèle à partir de différentes clés permettant de retrouver cet enregistrement.

Voici l'exemple d'utilisation de clés :

Colonnes non mappées

☒ Utiliser un enregistrement existant

Critère : Clés

Texte :

Paramètres

Le bouton paramètres permet de définir les clés à l'aide de la fenêtre suivante :

	Clé	Valeur
+	CREP	'A001'

Cette fenêtre permet de définir autant de clés que nécessaire. Ces différents critères permettront de retrouver l'enregistrement existant.

6.4 Condition de recherche d'un enregistrement

Il est possible de sélectionner l'enregistrement à l'aide d'une condition SQL :

☒ Utiliser un enregistrement existant

Critère : Condition

Texte : CREP = '0001'

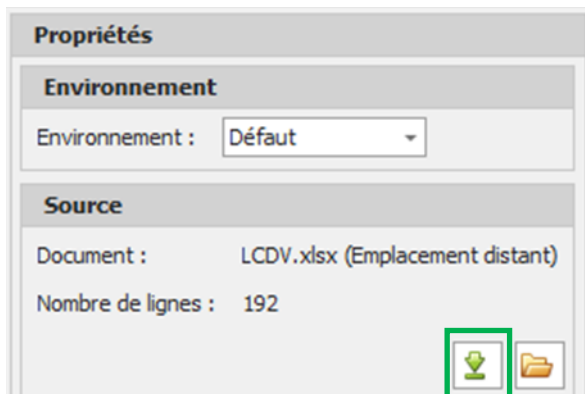
Paramètres

Une condition SQL offre plus de flexibilité au niveau de la sélection de l'enregistrement.

6.5 Télécharger un fichier de données

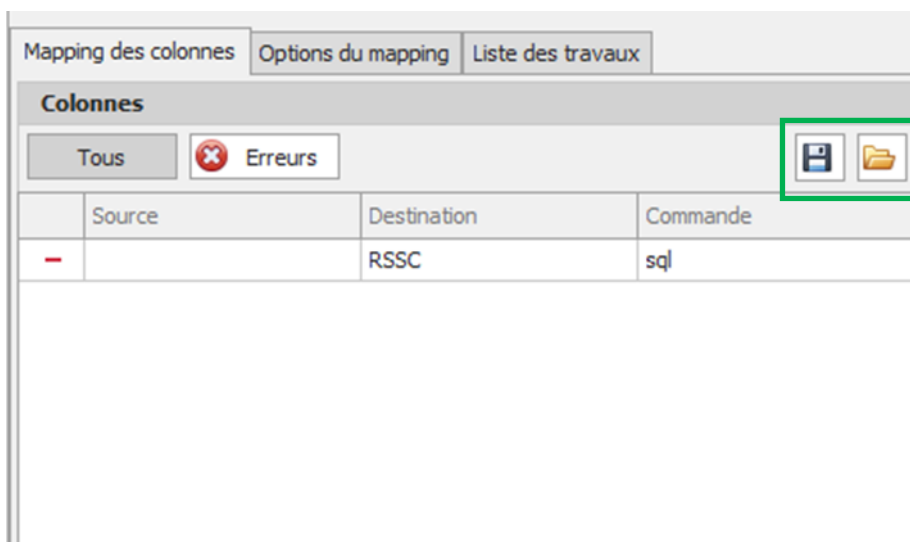
Le fichier de données est envoyé sur le serveur lors de l'enregistrement du projet de mapping. Il est maintenant possible de télécharger ce fichier depuis le serveur.

Le bouton télécharger dans le panneau propriétés de la tâche permet de télécharger ce fichier :



6.6 Sauvegarder ou charger un mapping

Afin d'avoir un peu plus de flexibilité lors de création d'un mapping, il est possible d'enregistrer un mapping à l'aide du bouton enregistrer, de même de charger un mapping existant à l'aide du bouton ouvrir :



7. CREATION D'UNE TABLE

Création de table

Définition de table Création de table

Schéma : TESTSCHEMA

Nom : TESTTABLE

Liste des colonnes	
+ -	Nom
-	Colonne_0

Détail de la colonne

Nom : Colonne_0

Type : [dropdown]

Longueur : [input]

Echelle numérique : [input]

Valeur par défaut : [input]

☐ Nullable ?

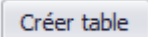
► Fermer 1/2

Les champs obligatoires sont : le schéma, le nom de la table à créer, le nom de chaque colonne, le type de chaque colonne et la longueur. Les types disponibles sont : char, varchar, numeric, integer, decimal et date.

Les champs échelle numérique, valeur par défaut et Nullable sont optionnels.

Le bouton  permet d'accéder à l'onglet suivant.

Dans l'onglet « Création de table », les informations concernant la table que vous souhaitez créée sont affichés : Schéma, Nom et la liste des colonnes.

Le bouton  permet de créer la table, un message sera affiché avec la réponse du serveur.

Création de table

Définition de table

Création de table

Schéma : TESTSCHEMA
Nom : NOMTABLE

Liste des colonnes

Nom	Type	Longueur
Colonne_0	varchar	10
Colonne_1	varchar	20

Créer table

Sortie :
Démarrage : 26/11/2019 12:04:04
 Error: SQLSTATE=42704 SQLCODE=-204 TESTSCHEMA de type *LIB dans QSYS non trouvé.

◀

Fermer

2/2

8. ENVIRONNEMENTS

Les environnements permettent de définir des variables qui ont chacune une valeur.

Chaque environnement dispose des mêmes variables, mais les valeurs de celle-ci sont uniques à chaque environnement.

Environnements	
Tous	HautRhin
BasRhin	
Nom	Valeur
schema	EURO4DEMO
liblist	
CodePostal	68000

Environnements	
Tous	HautRhin
BasRhin	
Nom	Valeur
schema	EURO4DEMO
liblist	
CodePostal	67000

Exemple : la variable CodePostal a comme valeur 68000 dans l'environnement HautRhin et 67000 dans l'environnement BasRhin.

La configuration des environnements et de leur variable est accessible après avoir créé une tâche d'import ou d'export (voir pièce-jointe ci-dessous).

Environnements	
Tous	Défaut
Nom	Valeur
schema	EURO4DEMO
liblist	

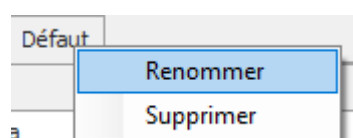
L'onglet « Tous » permet de créer et supprimer les variables pour les environnements. Le nom des variables est modifiable ici, le nom de la variable sera le même pour tous les environnements, seule la valeur sera modifiable par environnement.

Pour ajouter un environnement, il faut cliquer sur :

La variable « schéma » ne peut être modifiée.

Les variables peuvent être utilisées dans les commandes des colonnes mappées, elles permettent en effet d'utiliser des valeurs fixes pour un import/export.

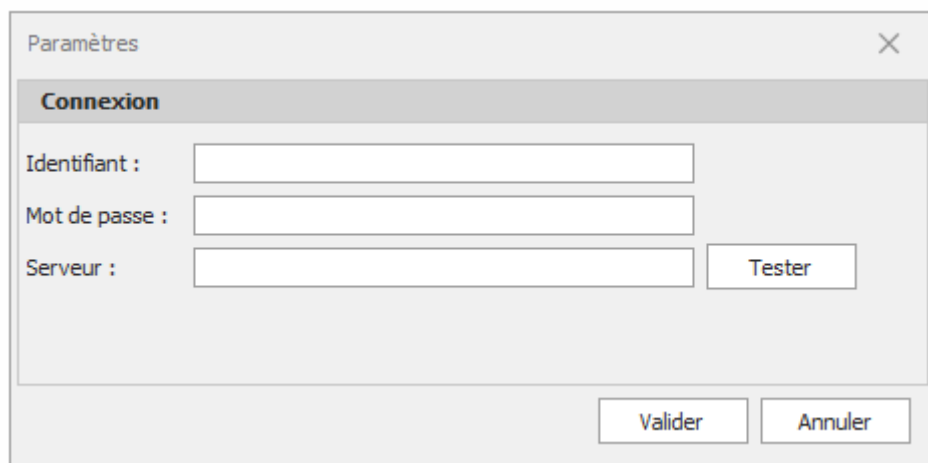
Liblist peut contenir une liste de librairies, il suffit de les séparer par un espace.



Pour renommer un environnement, un clique-droit sur le nom de celui-ci ouvrira une zone de texte permettant de modifier le nom.

9. PARAMETRES DE L'APPLICATION

Cette fenêtre permet de modifier les paramètres du programme :



Paramètres

Connexion

Identifiant :

Mot de passe :

Serveur :

Identifiant : Identifiant utilisé pour se connecter.

Mot de passe : mot de passe associé à l'identifiant.

Serveur : adresse du serveur.

Le bouton « Tester » permet de vérifier que les paramètres inscrits sont corrects.

10. GESTION DES PROJETS

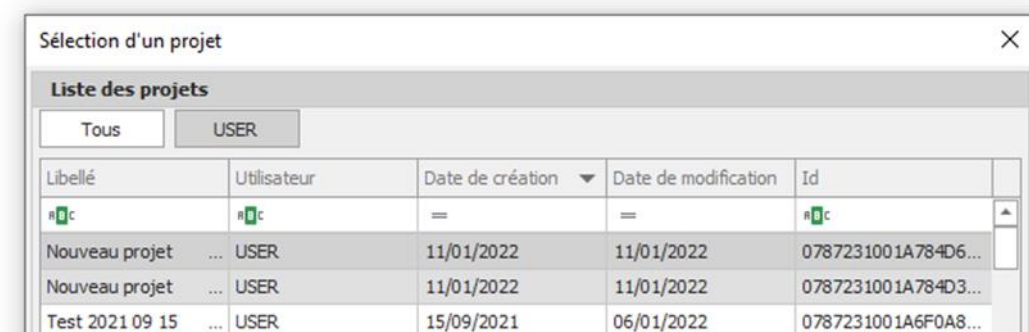
Lorsqu'une tâche est lancée, le projet est préalablement sauvegardé sur le serveur. Lors de la première sauvegarde, le nom du projet peut être modifié.



Ouvrir

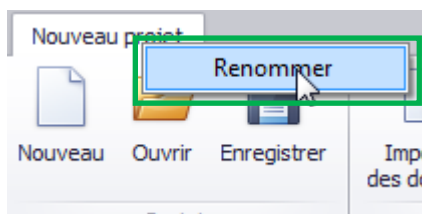
Il est possible d'accéder à la liste de tous les projets enregistrés pour un l'utilisateur et de les charger.

La liste des projets contient notamment la date de création, la table utilisée, le nom et la librairie utilisée.



The screenshot shows a window titled "Sélection d'un projet" with a close button (X) in the top right corner. Inside, there's a section "Liste des projets" with two tabs: "Tous" and "USER". Below the tabs is a table with the following columns: "Libellé", "Utilisateur", "Date de création", "Date de modification", and "Id". The table contains three rows of project data.

Libellé	Utilisateur	Date de création	Date de modification	Id
Nouveau projet ...	USER	11/01/2022	11/01/2022	0787231001A784D6...
Nouveau projet ...	USER	11/01/2022	11/01/2022	0787231001A784D3...
Test 2021 09 15 ...	USER	15/09/2021	06/01/2022	0787231001A6F0A8...

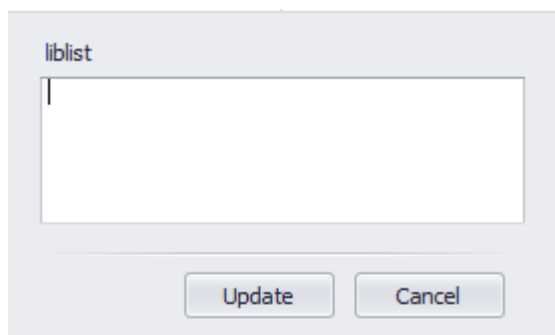


Il est possible de renommer les projets en faisant un clic-droit sur le nom du projet en haut.

11. LIBRAIRIES DE L'ERP

Lors de l'utilisation de l'application, il a été constaté qu'il est difficile de saisir la liblist utilisateur, qui se compose d'un ensemble de libraires qu'il faut connaître pour pouvoir les saisir. De plus il peut y avoir des erreurs de saisie.

Voici la fenêtre de saisie de la librairie :



L'approche retenue est de pouvoir choisir une liste de librairie à partir d'un certain nombre de critères et de pouvoir la copier en tout ou en partie dans la zone liblist.

Voici la fenêtre de choix de la liblist :



APPL	NDOS	LIBL
ACH	DEMO	XDEMOPAR EURO4PRG TEUR4 XD...
CP4	DEMO	XDEMOPAR EURO4PRG TEUR4 XD...
CP4	DINI	XDINIPAR XDEMOPRGFR EURO4P...
CP4	FGA1	EURO4PRG TEUR4 EURO4 QTEMP ...
CP4	PERD	TEUR4PERN euro4prg TEUR4 EUR...
CP4	PERN	TEUR4PERN EURO4PRG EURO4PE...
CP4	PERN	XDINIPAR XDEMOPRGFR EURO4P...

Cette fenêtre permet de choisir la liblist directement depuis l'application.

12. ASSISTANT MAPPING.

La création et la conception d'un mapping, se fait par glisser déposer des colonnes sources et ou des colonnes destination dans le tableau de mapping des colonnes. Chaque ligne table de mapping associe une colonne source, et une colonne destination. Cela peut vite devenir réplétif pour l'utilisateur.

Pour éviter cela, lorsque qu'une correspondance existe entre les colonnes sources et destination existe il s'agit de la proposer à l'utilisateur. La difficulté ici est de déterminer la correspondance. Pour cela on va utiliser des algorithmes de comparaison de chaînes de caractères.

12.1 Correspondance exacte

La 1^{ère} approche consiste à fournir une correspondance exacte, c'est-à-dire chercher pour chaque colonne source on cherche une colonne identique dans la les colonnes destination. Cette approche fonctionne bien quand il y'a des correspondances exactes entre les colonnes source et destination.

Cette fonctionnalité est fournie dans l'application, pour traiter les cas où les colonnes sources et destination ont les mêmes noms.

Voici un exemple :

Mapping proposé	
NCLI	NCLI
PRV1	PRV1

12.2 Correspondance améliorée.

L'inconvénient de la première approche, c'est que ça ne résout pas le cas où les colonnes sources et destinations ont des noms qui ne correspondent pas exactement.

Pour traiter le cas, il faut se pencher sur les algorithmes de traitement de chaînes de caractères, plus particulièrement ceux mesurant les similarités entre 2 chaînes de caractères.

La distance de Jaro Winker semble appropriée, elle mesure la distance d'édition entre 2 chaînes, c'est-à-dire le nombre d'opération nécessaires pour rendre deux chaînes de caractères identiques. Ce type de distance est notamment utilisé dans les correcteurs orthographiques pour proposer une correction à un mot mal orthographié.

L'algorithme implémenté dans l'application consiste donc, pour chaque colonne source à chercher la colonne destination qui a la distance de Jaro Winker la plus petite.

Voici un exemple :

Mapping proposé	
NCLI	NCLI
N° de lignes	NLIC
Mois de création	DESI
Désignation	DESI
PRV1	PRV1

Il y'a bien plus de correspondances qui sont trouvées, mais on constate que certaines ne sont pas pertinentes. C'est le cas pour Mois de création et DESI, c'est à l'utilisateur de faire le tri entre les propositions pertinentes de ceux qui ne le sont pas.

12.3 Fusion mapping généré / mapping existant.

Après avoir généré le mapping, l'utilisateur peut le reprendre tel quel, cependant si l'utilisateur a déjà créer un mapping, il ne faudrait pas que tout son travail soit effacé par le mapping généré. Il faut donc que l'utilisateur puisse reprendre en partie ou en totalité le mapping généré et l'intégrer dans le mapping existant. Nous avons donc donner la possibilité à utilisateur de le faire.

Pour que l'utilisateur sache quel sont les changements, il faut qu'il puisse comparer les 2. C'est pour cela qu'on s'est inspirer des logiciels de comparaison de sources, et qu'on a adapter pour le mapping.

Voici le résultat sur un exemple :

Source	Destination		Source	Destination	
Département	NART	►	Département	CDEP	
Département	NART	►	Code article	NART	
Utilisateur de ...	UTIC		Utilisateur de c...	UTIC	
N° Document	NDOC		N° Document	NDOC	
N° de lignes	NLIC		N° de lignes	NLIC	
Type de docu...	TDOC		Type de docu...	TDOC	
NCLI	NCLI		NCLI	NCLI	
Raison social	RSSC		Raison social	RSSC	
Type de ligne	TDOC	►	Type de ligne	TLIG	
Mois de création	DESI	►	Désignation	DESI	
Mois de création	DESI	►	Mois de création	MMAAAA	
Date de création	DTC8		Date de création	DTC8	
Origine Tarif	PNET	►	Origine Tarif	OTAR	
Origine Tarif	PNET	►	Prix de la ligne	PNET	
Code article	CDEP	►			

Les colonnes orange sont celles différentes, les blanches celles identiques, et les jaunes uniquement présentes d'un seul côté.

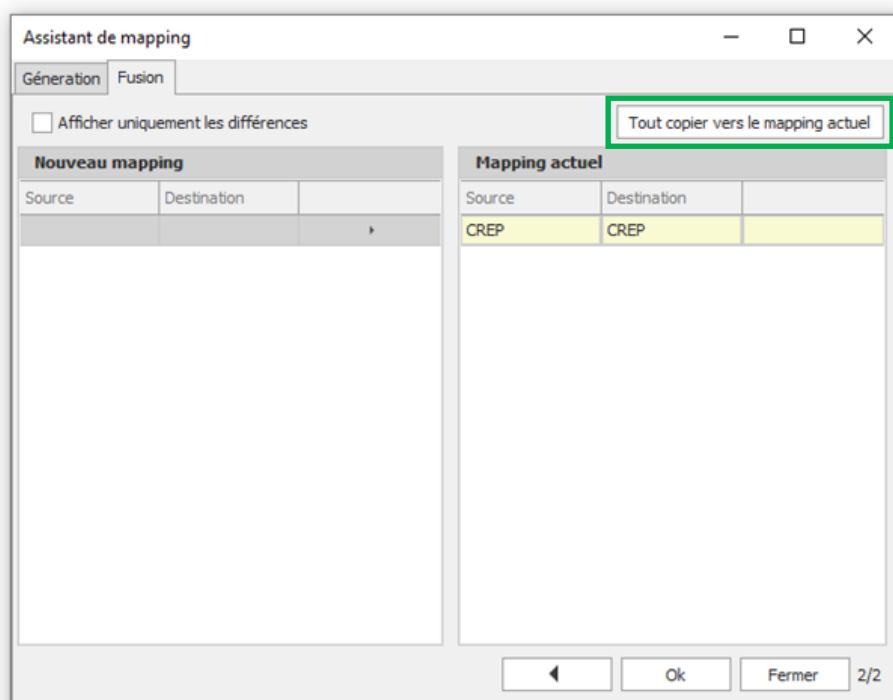
La création et la conception d'un mapping, se fait par glisser déposer des colonnes sources et ou des colonnes destination dans le tableau de mapping des colonnes. Chaque ligne table de mapping associe une colonne source, et une colonne destination. Cela peut vite devenir réplétif pour l'utilisateur.

Pour éviter cela, lorsque qu'une correspondance existe entre les colonnes sources et destination existe il s'agit de la proposer à l'utilisateur. La difficulté ici est de déterminer la correspondance. Pour cela on va utiliser des algorithmes de comparaison de chaînes de caractères.

12.3.1 Tout copier

Tout copier vers le mapping actuel, permet de remplacer le mapping actuel par le mapping généré.

Voici la fenêtre de fusion de mapping avec la nouvelle fonctionnalité :



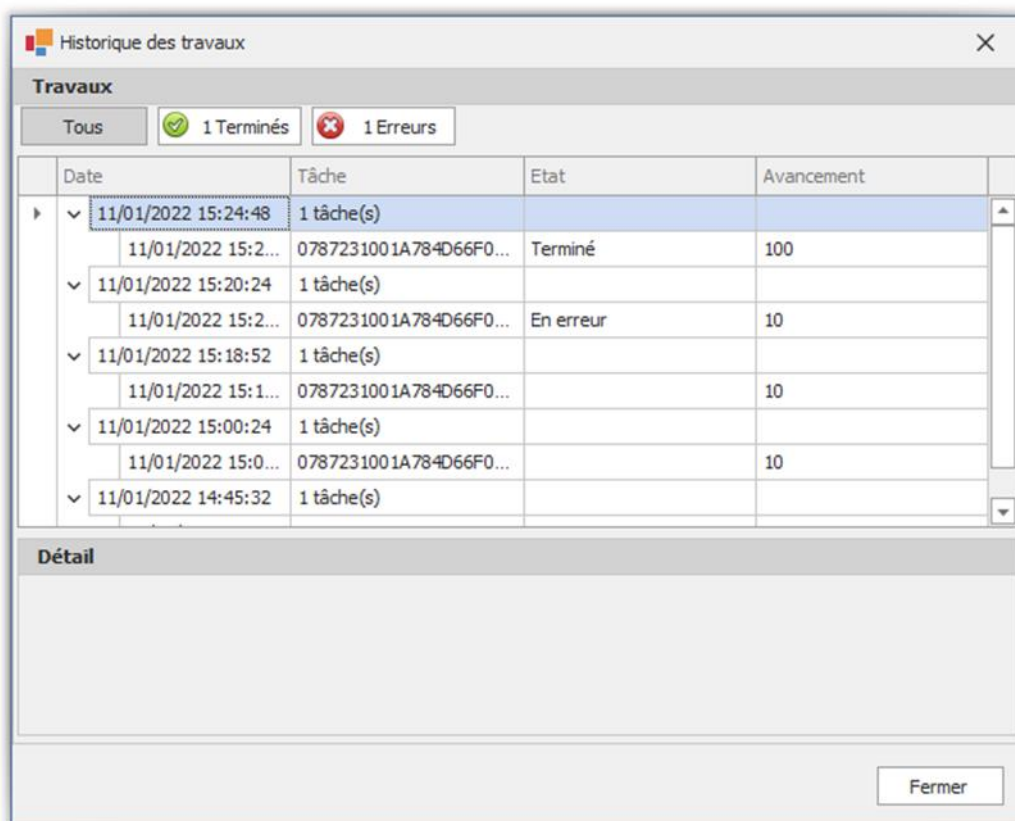
13. HISTORIQUE DES TRAVAUX

Pour un projet de mapping, il est possible de consulter la dernière exécution des différentes tâches. Cependant l'historique de toutes les exécutions permet de retracer le résultat de chaque exécution.

Cette nouvelle fonctionnalité est disponible via le bouton ci-dessous :



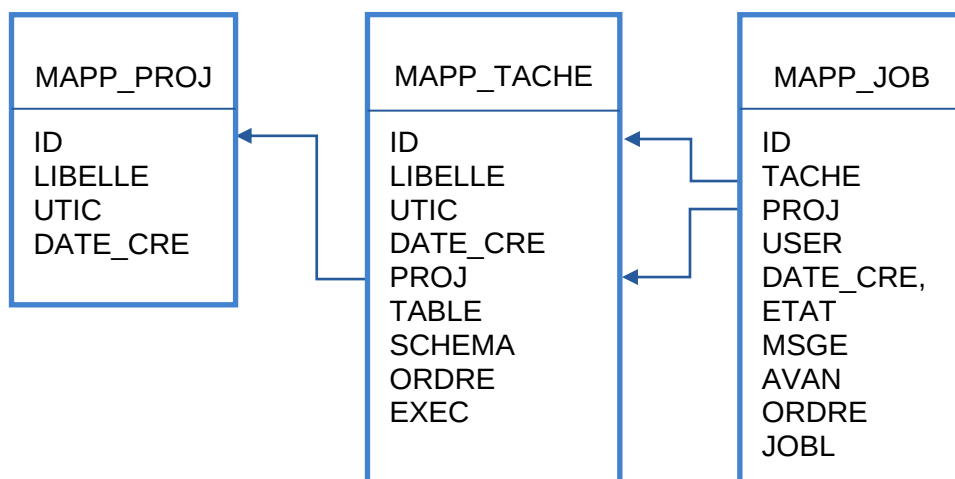
Elle permet l'accès à l'historique ci-dessous :



Cette fenêtre dispose d'un certain nombre de filtre pour retrouver facilement les exécutions en erreur.

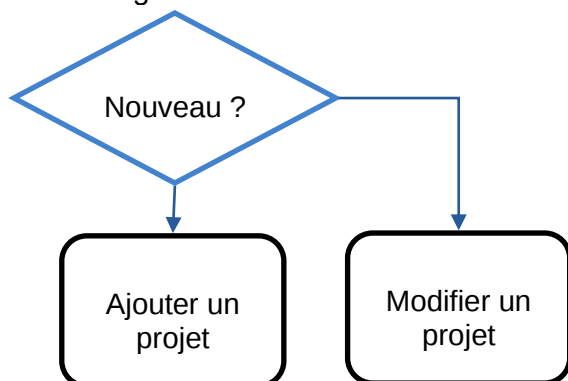
14. SERVEUR

Voici les tables utilisées dans la partie serveur de l'application :

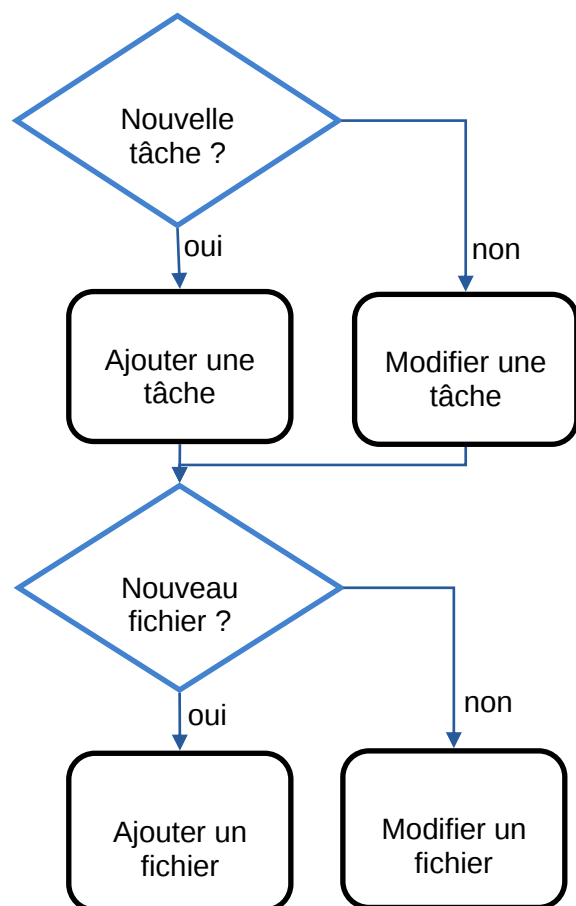


14.1 Web services

Voici un diagramme d'enchaînement des web services pour l'enregistrement d'un projet :

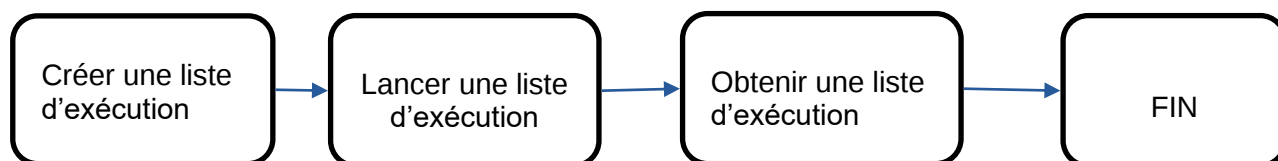


Voici un diagramme d'enchainement des web services pour l'enregistrement d'une tâche :



14.1.1 Diagramme web services

Voici un diagramme d'enchainement des web services pour l'exécution en mutli tâches :



Répéter

15. WEB SERVICES

L'API étant en version 2, pour tous les appels il faut utiliser l'url : <https://urlserveur/v2>

15.1 Authentification utilisateur

Pour pouvoir utiliser les webservices il faut tout d'abord s'authentifier afin de récupérer un uuid qui sera nécessaire à l'utilisation des web services.

POST /login	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "user": "", "password": "" }</pre>	

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": { "uuid": "identifiant de session", } }</pre>	

15.2 Consultation de la base de données

15.2.1 Lister les tables d'un schéma

Le web service ci-dessous permet de récupérer la liste des tables (ou fichiers) contenues dans un schéma (ou lib).

GET /tables/	
Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session

schema (header)	Schéma ou lib
--------------------	---------------

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": [{ "schema": "", "table": "", "text": "" }] }</pre>	

15.2.2 Lister les colonnes d'une table

GET /columns/

Paramètres	
Nom	Description
uuid <i>(header)</i>	Identifiant de session
schema <i>(header)</i>	Schéma ou lib
table <i>(header)</i>	Table ou fichier

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result":
  [
    {
      "schema": "",
      "table": "",
      "name": "",
      "text": "",
      "type": "",
      "name": "",
      "length": "",
      "numeric_precision": "",
      "numeric_scale": "",
      "is_nullable": "",
      "has_default": "",
      "default_value": "",
    }
  ]
}
```

15.2.3 Obtenir la liblist

GET /liblist

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
ndos (header)	
appl (header)	

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result":
  [
    {
```

```
"appl": "",
"ndos": "",
"libl": "",
"ldos": ""
}
]
```

15.2.4 Lister les fonctions

GET /functions/

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result":
  [
    {
      "name": "",
      "description": "",
      "args":
      {
        "name": "",
        "description": "",
      }
      "presets": []
    }
  ]
}
```

15.3 Fichiers

15.3.1 Ajouter un fichier à une tâche

POST /file

Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "tache": "identifiant de la tâche", "type": "", "filename": "", "data": "données en base 64", }</pre>	

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": { "lenght": "longueur des données écrites", } }</pre>	

15.3.2 Obtenir un fichier

GET /file	
Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
tache (header)	Identifiant de la tache (obligatoire pour le type data et mapping)
job (header)	Identifiant du job (obligatoire pour le type out)
type	data mapping out

(header)	
----------	--

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": { "data": "données en base64" } }</pre>	

15.4 Travaux

15.4.1 Ajouter un travail

POST /job	
Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "tache": "identifiant de la tâche", "datafilepath": "chemin du fichier" }</pre>	

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false,</pre>	

```
"error": "message d'erreur",
"result":
{
  "jobid ": "identifiant du travail",
}
```

15.4.2 Lancer un travail

PUT /job

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "job": "identifiant du travail",
  "run": true,
  "environment": "nom de l'environnement",
}
```

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result":
  {
    "jobid ": "identifiant du travail",
  }
}
```

15.4.3 Lister les travaux

GET /jobs

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

uuid (header)	Identifiant de session
job (header)	Identifiant du travail

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": [{ "tache": "Identifiant de la tâche", "job": "Identifiant du travail", "nomt": "", "creationdate": "", "creationtime": "", "state": "", "error": "", "advancement": "" }] }</pre>	

15.4.4 Obtenir la sortie d'un travail

GET /logs	
Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
job (header)	Identifiant du travail

Réponse

Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": { "tache": "Identifiant de la tâche", "job": "Identifiant du travail", "date": "", "mappingfile": "", "datafile": "", "logs": [] } }</pre>	

15.4.5 Arrêter un travail

Ce web service permet d'arrêter un travail.

PUT /stopjob	
Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "job": "" }</pre>	

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": "" }</pre>	

15.5 Liste de travaux

15.5.1 Ajouter une liste de travail

POST /joblist

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "proj": "identifiant du projet",
  "nomt": "",
  "environment": "",
  "taches":
  [
    {
      "id": "identifiant de la tâche",
      "exec": true
    }
  ],
  "fichiers":
  [
    {
      "tacheid": "identifiant de la tâche",
      "filepath": "chemin du fichier"
    }
  ]
}
```

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result":
  {
    "joblistid": "identifiant de la joblist",
  }
}
```

15.5.2 Lancer une liste de travail

PUT /joblist

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "joblist": "identifiant de la joblist",
  "run": true,
  "taches":
  [
    {
      "id": "identifiant de la tâche",
      "exec": true
    }
  ]
}
```

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result": ""
}
```

15.5.3 Obtenir une liste de travail

GET /joblist

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
joblist (header)	Identifiant de la liste de travail

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": [{ "tache": "Identifiant de la tâche", "job": "Identifiant du travail", "nomt": "", "creationdate": "", "creationtime": "", "state": "", "error": "", "advancement": "" }] }</pre>	

15.6 Tâches

15.6.1 Lister les tâches

GET /taches/	
Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
proj (header)	Identifiant du projet

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result":
  [
    {
      "id": "Identifiant de la tâche",
      "libelle": "",
      "description": "",
      "utilisateur": "",
      "mappingfic": "",
      "datafic": "",
      "table": "",
      "schema": "",
      "datecreation": ""
    }
  ]
}
```

15.6.2 Ajouter une tâche

POST /tache

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "proj": "identifiant du projet",
  "schema": "",
  "table": "",
  "libelle": ""
}
```

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
}
```

```
"result":
{
  "ID": "Identifiant de la tâche",
}
```

15.6.3 Modifier une tâche

PUT /tache

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "id": "identifiant de la tâche",
  "libelle": "",
  "table": "",
  "schema": "",
  "ordre": "",
  "archivee": "",
  "exec": ""
}
```

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result":
  {
    "ID": "Identifiant de la tâche",
  }
}
```

15.7 Projets

15.7.1 Ajouter un projet

POST /proj	
Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "libelle": "" }</pre>	

Réponse	
Paramètres	
Nom	Description
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{ "success": true false, "error": "message d'erreur", "result": { "ID": "Identifiant du projet", } }</pre>	

15.7.2 Modifier un projet

PUT /proj	
Paramètres	
Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
Corps de la requête (application/json)	
<pre>{</pre>	

```
{
  "id": "Identifiant du projet",
  "libelle": ""
}
```

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result": {
    {
      "ID": "Identifiant du projet",
    }
  }
}
```

15.7.3 Lister les projets

GET /projs/

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session
user (header)	Utilisateur
proj (header)	Libellé du projet

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
}
```

```
"result":
[
  {
    "id": "Identifiant du projet",
    "libelle": "",
    "datecreation": "",
    "datemodification": "",
    "archive": ""
  }
]
```

15.8 Utilisateur

15.8.1 Ajouter un utilisateur

POST /user

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "user": "",
  "password": "",
}
```

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result": ""
}
```

15.8.2 Mettre à jour un utilisateur

PUT /user

Paramètres

Nom	Description
uuid (header)	Identifiant de session admin

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "user": "",
  "password": "",
  "newpassword": ""
}
```

Réponse

Paramètres

Nom	Description
-----	-------------

Corps de la requête (application/json)

```
{
  "success": true | false,
  "error": "message d'erreur",
  "result": ""
}
```